



SEA LIFE

OBERHAUSEN

06.03. 15 Uhr Abfahrt Issum, ca. 19 Uhr Rückkehr

Kosten: 5,-€

nur mit Anmeldung

**JUGENDBEGEGNUNGSSTÄTTE ISSUM
PRESENTS
FAMILIENKINO**

WINTERFILM

28.01.2018, 15.30—18 Uhr,

Popcorn, Eiskonfekt, Getränke, Eintritt frei

Anmeldung:

Eislaufen Sea life Oberhausen Exit Gruppe

Vorname, Name des Teilnehmers:

Geburtsdatum:

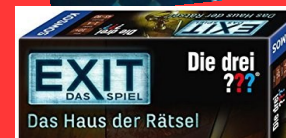
Telefon/HandyNr. eines Erziehungsberechtigten am Tag des Ausflugs

Die Teilnahme geschieht auf eigene Gefahr. Den Kostenbeitrag (Ausflüge) lege ich der Anmeldung bei.

(Unterschrift einer / eines Erziehungsberechtigten)

**Offene Kinder- & Jugendarbeit
der Gemeinde Issum**

DER TREFF
FÜR ALLE VON 11-18 JAHREN









Öffnungszeiten

dienstags	15 - 19 Uhr
mittwochs	15 - 18 Uhr
donnerstags	15 - 18 Uhr
freitags	15 - 18 Uhr

Jugendbegegnungsstätte der Gemeinde Issum
Vogt-von-Belle-Platz 11, Telefon: 02835-4109
E-Mail: jugendheim.issum@t-online.de

Programm Dienstag


- 16.01. Kinofilm 
- 23.01. Pizza backen 
- 30.01. Fifa 18 - Das Turnier im Jugendheim
- 06.02. Sei der Star beim Dart Turnier 
- 13.02. Rüselsdensdag, leider geschlossen 
- 20.02. Eislaufen Grefrath, nur mit Anmeldung
- 27.02. Billardturnier 
- 06.03. Ausflug Sea life Oberhausen, nur mit Anmeldung
- 13.03. Die Backprofis 
- 20.03. Was nervt euch voll? Die Talk Runde

20.02.  **Kosten: 3 €**
Schlittschuhausleihe: 2 €

Abfahrt 15 Uhr Issum Rückkehr 19.30 Uhr
Anmeldung letzte Seite

Grefrather EisSport & EventPark

Freies W-Lan im Jugendheim
 Möchtest Du das freie W-Lan im Jugendheim nutzen? Wir erklären dir die Nutzerregeln. Wenn du einverstanden bist, unterschreibst du uns die Regeln und schon kannst du „rumgooglen“.



Was geht noch?? DAS geht noch!!

20.3. DIE TALK RUNDE

WAS NERVT EUCH VOLL?
 REPORTER DER PRESSE UND WIR HÖREN ZU!!!
THEMA AM 20.3.

BUSSE: ZU VOLL, FAHRT ZU LANG
 MANCHMAL MIT ANGST VERBUNDEN



Exit/Escape Gruppe 

freitags 23.2./2.3./9.3. jeweils 15.30 -17.30 Uhr

löst das Rätsel um dem „Unheil zu entgehen“

DIE DREI ??? - JUSTUS, PETER UND BOB - HABEN ZU EINEM GEHEIMNISVOLLEN TREFFEN EINGELADEN. EINE HERAUSFORDERUNG MIT RÄUMEN VOLLER RÄTSEL, DIE ES ZU LÖSEN GILT. MIT DER EINLADUNG HABEN DIE DREI ??? EINE MERKWÜRDIGE DREHSCHLEIBE GESCHICKT. DARAUF STEHT: DECODIER-SCHLEIBE - Hilft beim KNACKEN VON ZAHLEN-CODES“.

DIE FENSTER DES HAUSES WIRKEN WIE GRÜSELIGE, DIABOLISCH LEUCHTENDE AUGEN. KEIN MENSCH IST ZU SEHEN. HINTER DER SCHWEREN EINGANGSTÜR LIEGT DIE FINSTERE HALLE. MIT EINEM LAUTEN KNALL FÄLLT DIE TÜR INS SCHLOSS. EIN DUMPfes KLICKEN VERRÄT: DIE TÜR IST VERSCHLOSSEN, DAS SPIEL BEGINNT.